

Durchführungsmodus Sprintwettbewerb

Startberechtigt sind die ersten 32 Spieler/innen, aus einer separat geführten Gesamtschnittliste (weiblich/männlich) der abgeschlossenen Spielrunde. Sollte ein Teilnehmer aus diesen 32 schnittbesten Spieler/innen auf seine Startberechtigung verzichten, rückt immer der nächste Spieler/in der Schnittliste nach.

Qualifikation für die KO-Runde:

Es werden 2 Durchgänge (je Durchgang 10 Wurf Volle und 10 Wurf Abräumen) auf Ergebnis gespielt, für die Platzierung zur KO-Runde bei gleichem Ergebnis zählt zunächst das bessere Abräumen, danach die geringere Anzahl der Fehlwürfe, danach das höhere Einzelergebnis auf einer Bahn zu Gunsten des/der Starter/in.

KO-RUNDE

- Die Paare ergeben sich aus der Qualifikation (Platz 1 gegen Platz 32, Platz 2 gegen Platz 31 usw.)

Die weiteren Partien ergeben sich aus einem festgelegten Schema.

Zum Gewinn werden zwei Satzpunkte benötigt.

Bei Kegelgleichheit im Satz wird ein

Sudden Victory ausgespielt = je 1 Wurf in die Vollen ohne Bahnwechsel bis zur Entscheidung.

Beim Stand von 1:1 (jeder einen Satz gewonnen) wird ein

Sudden Victory ausgespielt = 3 Würfe in die Vollen mit Addition,

bei Kegelgleichheit nach 3 Würfen

Bahnwechsel wieder 3 Würfe in die Vollen mit Addition bis zur Entscheidung.

Beim Sudden Victory muss stets die linke Bahn beginnen.

Stand 26.09.2025